

ELAWKD

EUROPEAN LEADER ASSOCIATION
OF WUSHU KUNG FU DEVELOPMENT



Campeonato Internacional “Copa ELAWKD” de Wushu-Kung fu

15 de junio de 2024

La ELAWKD, celebrará la 4ª edición del Campeonato Internacional de Wushu-Kung fu en la ciudad de Vitoria-Gasteiz, capital del País Vasco (España).

Este Campeonato estará abierto a todos los Clubes pertenecientes a la ELAWKD y al resto de Clubes que deseen disfrutar de un campeonato donde la amistad y la concordia sea el gran premio.

La inscripción para afiliados de la ELAWKD es de 20€ (3 modalidades) y de 30€ para no afiliados (3 modalidades).

En este campeonato se podrá participar en las siguientes categorías y modalidades:

CATEGORÍAS.

- JUNIOR (masculino y femenino) de 13 a 17 años.
- SENIOR (masculino y femenino) de 18 a 45 años.
- VETERANOS (mixto) de > 45 años.

MODALIDADES.

- TRADICIONAL (norte, sur, armas largas (incluye articuladas) y armas cortas (incluye dobles).
- SHAOLIN (mano vacía y armas).
- WUDANG Kung fu (mano vacía y armas) Taiji Wudang (mano vacía y armas).
- Wushu Olímpico (norte, sur, armas largas (incluye articuladas) y armas cortas (incluye dobles).
- TAIJI QUAN (mano vacía, armas y grupo), (Yang, Chen, Wu, Sun... una sola categoría).
- DULIAN.
- SANDA (masculino y femenino).

Fecha limite de inscripción 27 de mayo. Pasada esta fecha no se admitirá ninguna inscripción.

Inscripciones en la cuenta bancaria: ELAWKD, IBAN ES82 3035 0099 72 0990032508

NORMAS DE LA COMPETICIÓN.

TAOLU.

Todas y todos los inscritos deberán participar con uniformes correctos y con zapatillas de Wushu-Kung fu y armas reglamentarias.

En la modalidad de **Grupo** el mínimo será de 4 personas.

En la modalidad de **Duilian** podrá ser de 2 ó 3 personas.

El tiempo en las modalidades de Taolu:

Tradicional: mínimo 1' máximo 2'.

Wushu Olímpico: 1,20'

Taiji Quan: máximo 3'

Los estilos de imitación que no están englobados en Shaolin o Wudang serán inscritos en Tradicional Sur.

En la modalidad de Taiji todos los estilos a excepción de Wudang estarán unificados en una sola categoría.

SANDA.

Pesos:

1) Pluma: de 48 kg a 55,9 kg

2) Mosca: de 56 kg a 62,9 kg

3) Welter: de 63 kg a 70,9 kg

4) Medio: de 71 kg a 79,9 kg

5) Semi Pesado: de 80 kg a 89,9 kg

6) Pesado: más de 90 kg

Vestimenta.

Tod@s l@s participantes deberán ir con **uniforme oficial de sanda (azul y rojo)** y con las protecciones obligatorias (casco, bucal, vendas, guantes, peto, coquilla y espinilleras) con homologación internacional.

El peso de los guantes debe ser de 10 oz. mínimo para las categorías de 65kg e inferiores (también para todas las categorías femeninas y junior) y de 12 oz. mínimo para las categorías de 70 kg y superiores.

Reconocimiento Médico.

El/la competidor/a debe llevar un pasaporte para no-nacionales o documento de identidad (NIF) para nacionales expedido por el país al que representa.

El/la competidor/a debe disponer de un certificado personal de su aseguradora.

El/la competidor/a debe disponer de un certificado sanitario que muestre su electrocardiograma (ECG), presión sanguínea y ritmo cardiaco tomados en una revisión médica realizada en los últimos 10 meses a fecha del campeonato.

Sistema de competición.

Cada combate consiste en dos asaltos de dos minutos con un minuto de descanso entre ellos. En el caso de empate se realizará un asalto más de un minuto. Si se repite el empate, se dará vencedor/a al competidor/a de menor peso.

Pesaje.

El pesaje lo realizará el jefe de registro en colaboración con los oficiales de organización bajo la supervisión del Jurado de reclamación.

Solo se pesará a los/as competidores/as con credenciales. Deben mostrar su pasaporte para no-nacionales o documento de identidad (NIF) para nacionales expedido por el país al que representa en el momento del pesaje.

Los/as competidores/as deben pesarse en el lugar y momento asignados. Lo podrán realizar desnudos o en ropa interior deportiva.

El pesaje se iniciará con las categorías más ligeras.

Un/a competidor/a que sobrepase el peso de su categoría y no pueda ajustarse a ella en el tiempo estipulado no podrá competir en el evento en cuestión.

MÉTODOS DE COMPETICIÓN, CRITERIOS DE PUNTUACIÓN Y PENALIZACIONES

Métodos de pelea.

Todas las técnicas de ataque y defensa del estilo del Arte Marcial correspondiente podrán usarse en el combate siempre que se atengan a este reglamento.

Técnicas prohibidas.

- a) Atacar con puño o mano a la cabeza más de 2 veces sin intercambiar otra técnica.
- b) Forzar al oponente a caer mal, aplastarlo o presionarlo intencionadamente.
- c) Golpear al oponente cuando éste se encuentre en el suelo.
- d) Los agarres y proyecciones no podrán superar los 3 segundos. No se permiten las técnicas de suelo.

e) Solo se permiten los Low Kicks exteriores a una altura de cuatro dedos por encima de la rodilla. Quedan excluidos los interiores y las patadas frontales o laterales a cuádriceps de ambas piernas.

f) Golpear con la rodilla o los codos en cualquier parte del cuerpo.

Áreas prohibidas.

a) Parte trasera de la cabeza.

b) Cuello.

c) Golpes bajos.

d) Espalda.

e) Articulaciones.

f) Ojos, oído y cavidades nasales.

Áreas de puntuación.

a) Cabeza.

b) Tronco.

c) Muslos.

Criterios de puntuación.

No se darán puntos al competidor/a cuando:

1. Las técnicas empleadas no sean limpias y efectivas.
2. Ambos competidores/as se caigan o se salgan del área de pelea a la vez.
3. El oponente se tire al suelo como parte de una técnica.
4. Se realice cualquier golpeo o técnica fuera de tiempo.
5. Las proyecciones no se concluyan dentro del tiempo.

CATEGORÍAS JUNIOR y SENIOR.

Protecciones obligatorias.

- a) Casco
- b) Peto
- c) Espinilleras
- d) Vendas
- e) Guantes
- f) Coquilla
- g) Bucal

Faltas y penalizaciones.

1. Faltas.

- **Un competidor/a comete una falta técnica cuando:**

- a) Agarra o rehuye del oponente de manera pasiva.
- b) Levanta la mano para pedir que se pare el combate, sin justificación.
- c) Retrasa la pelea intencionadamente.
- d) Es maleducado/a o desobediente con árbitros y jueces.
- e) Escupe el bucal o afloja sus protecciones a propósito.
- f) Se salta el protocolo.

- **Un competidor/a comete una falta personal cuando:**

- a) Ataca al oponente antes de que el árbitro diga "Kaishi (ya)" o después de que diga "Ting (Stop)".
- b) Ataca al oponente en áreas prohibidas.
- c) Ataca al oponente con técnicas prohibidas.

2. Penalizaciones.

- a) Se amonestará por una falta técnica.
- b) Se dará un primer aviso (sin penalización) por una falta personal leve.
- c) Se amonestará la siguiente falta personal.

d) A la tercera falta personal será descalificado del combate.

e) El competidor/a que hiera al oponente malintencionadamente será descalificado/a de toda la competición y se anularán sus resultados.

f) El competidor/a que reciba insuflación de oxígeno en los descansos o emplee sustancias prohibidas será descalificado/a de toda la competición y se anularán sus resultados.

• **Faltas Graves:**

- 3 PUNTOS

a) Ataques realizados a zonas prohibidas.

b) Golpear al adversario/a en el suelo.

c) Descontrol durante el combate.

d) Simular lesión.

e) Interrumpir el combate.

• **Faltas Leves:**

- 2 PUNTOS

a) Reiteración de ataques a brazos y piernas (ejemplo: low kick).

b) Rehuir el combate.

c) No detener el agarre cuando el árbitro avise del paso de tres segundos

d) Abrazos reiterados.

e) Empujones sin técnica.

f) Golpes legales, fuera del tiempo.

g) Caer a propósito sobre el adversario.

3. Descalificaciones:

a) Por acumular 4 faltas leves.

b) Por acumular 2 faltas graves.

c) Por una falta grave de descortesía, desobediencia, lesión intencionada o grave atentado contra el buen desarrollo de la competición.
La descalificación puede alcanzar a un grupo o delegación completa si fuera menester.

d) Golpes ilegales, fuera del tiempo.

4. Interrupción de la pelea.

- **Se podrá parar una pelea cuando:**

a) Un competidor/a se salga o se caiga sin intencionalidad de la plataforma o área.

b) Un competidor/a es penalizado/a.

c) Un competidor/a se lesiona.

d) Un competidor/a caiga al suelo y no se levante en los tres segundos siguientes.

e) Un competidor/a levanta la mano para parar la pelea por causas justificadas.

f) El juez central corrige un error en las puntuaciones.

g) Hay incidentes o peligro en la zona de combate.

h) La competición es interrumpida por causas ajenas al evento.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN.

1 PUNTO:

- Ataque con puño a la cabeza o cuerpo con técnica clara y concisa, de los dos puños permitidos por combinación solo puntuará uno.
- Low Kick.

2 PUNTOS:

- Patadas en el cuerpo con técnica clara y concisa.
- Puñetazo en salto.
- Barrido o proyección cuando toca una parte pequeña del cuerpo o se apoyan las manos.

3 PUNTOS:

- Patada en la cabeza.
- Patadas en salto.
- Proyección o barrido inmediato tocando con el cuerpo el suelo.
- Salida del área.

Se considera salida aquellas que sean realizadas gracias a la aplicación de técnicas y no a empujones (máximo 2 pasos).

ASALTO O COMBATE PERDIDO.

- Se considera asalto perdido cuando un competidor/a es expulsado/a 2 veces del área de competición en el mismo asalto.
- La suma de 3 salidas, combate perdido.
- Combate perdido en categoría Junior cuando se realiza un KO intencionadamente con exceso de agresividad o técnica no deportiva.
- Los descalificados quedan fuera de la competición por lo que no reciben medalla.

International Championship "ELAWKD Wushu-Kung Fu Cup

15th June 2024

The ELAWKD will hold the 4th edition of the International Wushu-Kung Fu Championship in the city of Vitoria-Gasteiz, capital of the Basque Country (Spain).

This Championship will be open to all the Clubs belonging to the ELAWKD and to the rest of the Clubs that wish to enjoy a championship where friendship and concord is the great prize.

The registration fee for ELAWKD members is 20€ (3 categories) and 30€ for non-members (3 categories).

In this championship it will be possible to participate in the following categories and modalities:

CATEGORIES.

- JUNIOR (male and female) from 13 to 17 years old.
- SENIOR (male and female) from 18 to 45 years old.
- VETERANS (mixed) from > 45 years old.

MODALITIES.

- TRADITIONAL (north, south, long arms (including articulated) and short arms (including doubles).
- SHAOLIN (empty hand and weapons).
- WUDANG Kung fu (empty hand and weapons) Wudang Taiji (empty hand and weapons).
- Olympic Wushu (north, south, long weapons (including jointed) and short weapons (including doubles).
- TAIJI QUAN (empty hand, weapons and group), (Yang, Chen, Wu, Sun... one category only).
- DULIAN.

- SANDA (male and female).

Deadline for registration 27th May. After this date no registration will be accepted.

Inscriptions in the bank account: ELAWKD, IBAN ES82 3035 0099 72 0990032508

COMPETITION RULES.

TAOLU.

All participants must wear correct uniforms, Wushu-Kung Fu shoes and regulation weapons.

In the Group modality the minimum number of participants will be 4 people.

In the Duilian modality there will be a minimum of 2 or 3 persons.

The time in the modalities of Taolu:

Traditional: minimum 1' maximum 2'.

Olympic Wushu: 1,20'.

Taiji Quan: maximum 3'.

Imitation styles that are not included in Shaolin or Wudang will be entered in Traditional South.

In Taiji all styles except Wudang will be unified in one category.

SANDA.

Weights:

1) Feather: from 48 kg to 55.9 kg.

2) Flyweight: 56 kg to 62.9 kg

3) Welterweight: 63 kg to 70.9 kg

4) Medium: from 71 kg to 79,9 kg

5) Semi Heavy: from 80 kg to 89,9 kg

6) Heavy: over 90 kg

Clothing.

All participants must wear the official sanda uniform (blue and red) and the obligatory protections (helmet, mouth guard, bandages, gloves, breastplate, breastplate and shin guards) with international homologation.

The weight of the gloves must be 10 oz. minimum for categories 65kg and below (also for all female and junior categories) and 12 oz. minimum for categories 70kg and above.

Medical Examination:

The competitor must carry a passport for non-nationals or identity card (NIF) for nationals issued by the country he/she represents.

The competitor must have a personal certificate from his/her insurance company.

The competitor must have a health certificate showing his/her electrocardiogram (ECG), blood pressure and heart rate taken at a medical check-up within the last 10 months as of the date of the championship.

Competition system.

Each bout consists of two rounds of two minutes with one minute rest in between. In the event of a draw, an extra round of one minute will be taken. If the tie is repeated, the competitor with the lower weight will be given the winner.

Weigh-in.

Weigh-in will be carried out by the chief registrar in co-operation with the organising officials under the supervision of the Jury of Claims.

Only competitors with credentials will be weighed. They must show their passport for non-nationals or identity card (NIF) for nationals issued by the country they represent at the time of weigh-in.

Competitors must weigh-in at the assigned place and time. They may do so naked or in sports underwear.

Weigh-in will start with the lightest categories.

A competitor who exceeds the weight of his/her category and cannot conform to it within the stipulated time will not be allowed to compete in the event in question.

METHODS OF COMPETITION, SCORING CRITERIA AND PENALTIES.

Fighting methods.

All attack and defence techniques of the relevant Martial Art style may be used in sparring as long as they adhere to these rules.

Prohibited techniques:

a) Attacking with fist or hand to the head more than 2 times without exchanging another technique.

b) Forcing the opponent to fall badly, intentionally crushing or pressing him.

- c) Striking the opponent when he is on the ground.
- (d) Grabs and throws may not exceed 3 seconds. Ground techniques are not permitted.
- e) Only outside Low Kicks are permitted at a height of four toes above the knee. Inside Low Kicks and front or side kicks to the quadriceps of both legs are excluded.
- (f) Knee or elbow strikes to any part of the body.

Prohibited areas:

- (a) Back of the head.
- (b) Neck.
- (c) Low blows.
- (d) Back.
- (e) Joints.
- f) Eyes, ear and nasal cavities.

Scoring areas:

- a) Head.
- b) Trunk.
- (c) Thighs.

Scoring criteria.

No points shall be awarded to the competitor when:

1. The techniques used are not clean and effective.
2. Both competitors fall or leave the fighting area at the same time.
3. The opponent throws himself/herself to the ground as part of a technique.
4. Any punch or technique is performed out of time.
5. Projections are not completed on time.

JUNIOR and SENIOR CATEGORIES.

Mandatory Protections:

Helmet
Bib
Shin guards
Bandages
Gloves
Headgear
Mouthguard

Fouls and penalties.

1. Fouls.

A competitor commits a technical foul when:

- (a) Passively grabs or shuns the opponent.
- b) Raises his/her hand to call for the fight to be stopped, without justification.
- c) Intentionally delays the fight.
- d) Is rude or disobedient to Referees and Judges.
- e) Spits out his/her mouthpiece or loosens his/her mouth guard on purpose.
- f) Disregards protocol.

A competitor commits a personal foul when:

- a) Attacks the opponent before the Referee calls "Kaishi (now)" or after he/she calls "Ting (Stop)".
- b) Attacks the opponent in prohibited areas.
- c) Attacks the opponent with prohibited techniques.

2. Penalties.

- (a) A caution for a technical foul.
- (b) A first warning (no penalty) shall be given for a minor personal foul.
- (c) The next personal foul shall be cautioned.

- d) The third personal foul will result in disqualification from the bout.
- e) A contestant who maliciously injures an opponent will be disqualified from the entire competition and his/her results will be annulled.
- f) A contestant who receives oxygen at rest breaks or uses prohibited substances will be disqualified from the entire competition and his/her results will be forfeited.

Serious Faults:

-3 POINTS

- a) Attacks made in prohibited areas.
- b) Hitting the opponent on the ground.
- c) Lack of control during the bout.
- d) Feigning injury.
- e) Interrupting the bout.

Minor offences:

-2 POINTS

- a) Repeated attacks to arms and legs (e.g. low kick).
- b) Shying away from the bout.
- c) Failure to stop the grappling when the Referee warns of the passing of three seconds.
- d) Repeated Hugging.
- e) Pushing without technique.
- f) Legal strikes, out of time.
- g) Deliberately falling on the opponent.

3. Disqualifications:

- a) For accumulating 4 minor fouls.
- b) For accumulating 2 serious fouls.
- c) For a serious offence of discourtesy, disobedience, intentional injury or serious prejudice to the proper conduct of the competition.

Disqualification may extend to a whole group or delegation if necessary.

d) Illegal hits, out of time.

4. Stoppage of the fight.

A bout may be stopped when:

(a) A competitor unintentionally steps off or falls off the platform or area.

b) A contestant is penalised.

c) A contestant is injured.

d) A competitor falls to the ground and does not get up within three seconds.

e) A contestant raises his/her hand to stop the fight for good cause.

f) The Chief Judge corrects an error in the scores.

g) There are incidents or danger in the fighting area.

h) The competition is interrupted for reasons beyond the control of the event.

SCORING SYSTEM.

1 POINT:

Attack with a fist to the head or body with clear and concise technique, of the two fists allowed per combination only one will score.

- Low Kick.

2 POINTS:

- Kicks to the body with clear and concise technique.

- Jumping Punch.

- Sweeping or projection when touching a small part of the body or resting the hands.

3 POINTS:

- Kick to the head.

- Leaping kick.

- Projection or immediate sweep with the body touching the ground.

- Exit from the area.

- Exits are considered to be those that are achieved by the application of techniques and not by pushing (maximum 2 steps).

MISSED ROUND:

- A missed round is considered a missed round when a competitor is ejected twice from the competition area in the same round.
- The sum of 3 exits is a lost bout.
- Forfeited bout in the Junior category when a KO is intentionally performed with excessive aggression or unsportsmanlike technique.
- Those disqualified are out of the competition and do not receive a medal.